111學年度多遊系課程架構圖

專業能力模組：設計、影視、互動

院必修
系必修
系選修

大一上	大一下	大二上	大二下	大三上	大三下	大四上	大四下
基礎素描(3學分)	多媒體與遊戲概論(3學分)	動畫原理(3學分)	企劃提案(3學分)	畢業專題(一)(3學分)	畢業專題(二)(3學分)	畢業專題(三)(3學分)	畢業專題(四)(3學分)
2D電腦繪圖(3學分)		3D基礎設計(3學分)	多媒體與遊戲應用(3學分)	多媒體與遊戲實務(3學分)	個人作品集(3學分)	校外實習(9學分)	專業認證(0學分)
互動創意實務(3學分)	互動引擎(3學分)	互動設計應用(3學分)	色彩應用(3學分)				就業實習(9學分)
科技管理(2學分)	創新創業(2學分)		英文檢定(0學分)		英文能力課程(0學分)		專題實務(3學分)
							產業體驗(3學分)

動態素描(3學分)	漫畫與數位繪畫(3學分)	3D進階設計(3學分)	設計構成與編排(3學分)	多媒體網頁設計(3學分)	文創商品設計(3學分)
	分鏡腳本(3學分)	數位短片創作(3學分)	數位影音特效(3學分)	自媒體與社群行銷(3學分)	動畫與遊戲評論(3學分)
遊戲程式設計基礎(3學分)	遊戲引擎進階(3學分)	互動與生活應用	新媒體數位行銷(3學分)	數位展示設計(3學分)	資訊倫理與法規(3學分)
		虛擬實境(3學分)			

修訂日期：111/5