

廣亞學校財團法人育達科技大學

多媒體與遊戲設計系產學型畢業專題實施辦法

中華民國101年10月11日一〇一學年第一學期第五次系務會議通過
中華民國102年8月28日一〇二學年第一學期第一次系務會議修訂通過
中華民國104年9月3日一〇四學年第一學期第一次系務會議修訂通過

- 第一條 為使學生所學能與產業實務相結合，鼓勵學生參與執行本系教師之產學合作案，特制訂「多媒體與遊戲設計系產學型畢業專題實施辦法」(以下簡稱本辦法)。
- 第二條 本系教師執行之產學合作計畫案，符合以下條件則可成為畢業專題題目，稱之產學型畢業專題：
- 一、計畫內容獲得配合廠商允許，可於校內公開展示。
 - 二、參與計畫執行之學生須有責任心與榮譽感，並遵循廠商之時程要求，完成各階段性的成果。
 - 三、計畫須有一年半的執行時間，且落在「畢業專題一」、「畢業專題二」及「畢業專題三」課程開設期間。
 - 四、將產學案內容撰寫成產學型畢業專題計畫書(格式另訂)，送系上審查通過。
- 第三條 參與計畫執行的學生組成，視計畫案需求擬訂適當人數，遊戲開發組與視覺設計組的人數與比例不受限。
- 第四條 產學型畢業專題組員，仍須修讀「畢業專題一」、「畢業專題二」及「畢業專題三」課程，且須接受每學期的畢業專題進度審查，相關的審查作業流程，比照本系「畢業專題實施辦法」辦理。
- 第五條 其他相關未盡事宜，得召開專案會議審議。
- 第六條 本辦法經系務會議通過後實施，修正時亦同。