108學年度多遊系課程架構圖

設計 影視 互動

大四上.

畢業專題(三)

(3學分)

校外實習

(10學分)

院必修 系必修 系選修

大四下

畢業專題(四)

(3學分)

就業實習

(10學分) :

大一上

多媒體與 遊戲概論 (3學分)

基礎素描 (3學分)

2D電腦繪圖 (3學分)

互動創意實務 (3學分)

科技管理 (2學分)

大一下

互動引擎

應用(一)

(3學分)

趣味互動設計

(3學分)

創新創業

(2學分)

多媒體與遊戲 應用

大二上

(3學分) 色彩應用

(3學分)

大二下

畢業專題

企劃

(3學分)

科技藝術

創意

(3學分)

大三上

畢業專題(

(3學分)

大三下

畢業專題(二

多媒體與遊戲 實務 (3學分)

英文檢定 (0學分)

(3學分)

個人作品集 (3學分)

英文 能力課程

(0學分)

專題實務 (3學分)

> 產業體驗 (3學分)

> 專業認證 (0學分)

漫畫與 設計構成 多媒體 動態素描 互動介面設計 數位繪畫 與編排 網頁設計 (3學分) (3學分) 數位. 數位短片創作 動畫原理 3D進階設計 ▶3D基礎設計 影音後製 (3學分) (MOCA+3D列印) (3學分) (3學分) (3學分) 遊戲程式 互動引擎 多人連線 互動與生活 自媒體與 設計基礎 遊戲設計 應用 應用(二) 社群行銷 (3學分)__ (3學分) (3學分) (3學分) (3學分)

動書與遊戲 評論

¦ (3學分) ¦

文創商品設計 (3學分)

> 娛樂產業 傳播 (3學分)

資訊倫理與 法規(3學分):

> 專業英文 (3學分)

修訂日期: 108/12/18