

廣亞學校財團法人育達科技大學

多媒體與遊戲設計系系務運作規則

中華民國 95 年 9 月 20 日九十五學年第一學期第一次系務會議通過
中華民國 98 年 9 月 4 日九十八學年第一學期第一次系務會議修訂通過
中華民國 100 年 6 月 8 日九十九學年第二學期第七次系務會議修訂通過
中華民國 102 年 8 月 28 日一〇二學年第一學期第一次系務會議修訂通過
中華民國 104 年 9 月 3 日一〇四學年第一學期第一次系務會議修訂通過

- 一、多媒體與遊戲設計系(以下簡稱本系)以教育學生多媒體與遊戲發展的專業知能為目標，培養學生多媒體與遊戲發展理論與實務能力，並訓練學生具備專業技術，提供社會多媒體與遊戲發展所需技術人才。
- 二、基於前述目標，本系設四技日間部及其他經教育部核准正式學制、班別。
- 三、本系依本校編制員額表，聘請專任教師及職員，設系(所)主任一人，綜理系務。
- 四、本系專任教師依學術領域區分為視覺創意組及遊戲設計組等二組，各組置召集人一人，由系主任遴選專任教師擔任之。
- 五、本系設系務會議，由全體專任教師組成，議決本系教學、研究、服務及其它有關行政事項。

系務會議以每月召開一次為原則，必要時得召開臨時系務會議。

系務會議以系主任為召集人，主持系務會議，並得視實際需要，邀請有關人員列席。

- 六、本系系務會議設下列七個常設委員會，各置委員若干人，其設置辦法另訂。各委員會職掌如下：

- (一)教師評審委員會：審議教師之聘任、聘期、升等、進修、休假、停聘、解聘、不續聘、考核、獎懲、資遣原因之認定、違反教師法第十七條所定教師應履行之義務、學術研究及其他相關重大事項。
- (二)課程委員會：研議本系課程規劃、教學規劃等事宜。
- (三)招生委員會：負責本系各項招生活動之規劃與執行。
- (四)設備規劃委員會：負責本系各項設備之設置規劃與管理相關事宜。
- (五)實習輔導委員會：負責本系學生實習之規劃與輔導相關事宜。
- (六)學術研究委員會：負責推動本系學術研究之相關事宜。
- (七)產學合作委員會：負責本系產學合作計畫、建教合作計畫等事宜。

教師評審委員、課程暨教學規劃委員會、及招生委員會由系主任為召集人；設備規劃委員會、實習輔導委員會、學術研究委員會、及產學合作委員會之召集人由系務會議推舉產生之。

本系因應系務發展與運作之需要，得增設臨時工作小組。

- 七、凡須經系務會議審議之案件，不及召開系務會議時，系主任得依需要斟酌情況，以行政裁量權做成決議，並於一個月內提報系務會議追認。
- 八、本系校務會議代表及其他相關代表由全系在職專任教師投票表決之(依票數高低選出應選名額)，或由推舉產生。
- 九、本規則經系務會議通過後實施，修訂時亦同。