

必修科目替代表

系(所)、中心名稱：多遊系－遊戲開發組

填表日期：106.06.27

- 因產業發展方向變化大，本系逐年依產業需求修訂課程內容，部分科目已無對應課程，故以本系或外系相同性質之課程替代。
- 表列必修科目抵免(替代類)方式，依本校「辦理學生抵免學分審核辦法」之原則辦理，相關說明簡述如下：
 - 異動科目之課程抵免(替代類)選擇，其優先序依序為：①科目名稱、內容相同者②科目名稱不同而內容相同者③科目名稱、內容不同，而性質相同者④科目名稱、內容不同，但屬同一課程群組者⑤符合規定之跨校課程。
 - 若抵免課程(替代類)學分數多於原應修學分數：學分數全數認列。
 - 若抵免課程(替代類)學分數少於原應修學分數：應由就讀系(所)指定補修科目補足所差學分，若所差學分無性質相近之科目可補修者，不得辦理抵免(替代類)。
 - 若所修科目性質相近但學分數與抵免科目(替代類)不同，得以兩科合替一個科目。
- 依本校學則規定，同一課程科目不得重複修習；若重複修習，其學分不得列入畢業學分計算，亦不得據以辦理課程之抵免。
- 學生如無法配合開課時間修習表列課程、表列課程未列出該課程或當年度未開課，則由系主任(院長)依權責擇校內相關課程提供學生辦理抵免(替代類)，惟學生需於選課期間填寫「必修科目抵免申請單(替代類)」，待教務處(註冊組)複核後辦理選課事宜。
- 延修生若因表列課程未於當學期開課，導致需中斷學業辦理休學者，則可由系主任(院長)依權責擇校內相關課程提供學生辦理抵免(替代類)，惟學生需於選課期間填寫「必修科目抵免申請單(替代類)」，待教務處(註冊組)複核後辦理選課事宜。
- 上述未盡之處依本校各學制系所停招後學生學籍暨修課處理辦法等相關規定辦理。

| 適用學生 | 學制 | 原應修科目 | 年級/學期 | 學分/時數 | 替代科目 | 開課系所 | 年級/學期 | 學分/時數 | 通過之會議 | 備註 |
|--------|----|-----------|------------|-------|-----------------------|------|----------|-------|--|---------|
| 95-101 | 四技 | 管理學 | 一/下 二/下 | 3/3 | 修習外系「管理學」相同性質之課程替代 | | | | 103/9/10 系課程委員會 103/9/23 院課程委員會 103/12/19 校課程委員會 | 需先經主任同意 |
| 97-101 | 四技 | 基礎日語 | 一/上 一/下 | 2/2 | 修習外系「日語」相同性質之課程替代 | | | | 103/4/10 系課程委員會 103/9/23 院課程委員會 103/12/19 校課程委員會 | 需先經主任同意 |
| 99 | 四技 | 計算機與網路概論 | 一/上 | 3/3 | 電腦與網路概論 | 多遊系 | 一上 一下 | 3/3 | 103/4/10 系課程委員會 103/8/19 院課程委員會 103/12/19 校課程委員會 | |
| 96-101 | 四技 | 資料庫管理系統 | 二/上 | 3/3 | 修習本系或外系「資料庫」相同性質之課程替代 | | | | 103/9/10 系課程委員會 103/9/23 院課程委員會 103/12/19 校課程委員會 | |
| 99 | 四技 | 企劃寫作技巧 | 二/上 | 3/3 | 產業分析 多媒體與遊戲應用 | 多遊系 | 二/上 | 3/3 | 103/4/10 系課程委員會 103/8/19 院課程委員會 103/12/19 校課程委員會 | 二擇一 |
| 100 | 四技 | 基礎邏輯與演算設計 | 一/上 | 3/3 | 腳本語言基礎 | 多遊系 | 一/上 | 3/3 | 104/3/26 系課程委員會 104/4/21 院課程委員會 | 二擇一 |

| 適用學生 | 學制 | 原應修科目 | 年級/學期 | 學分/時數 | 替代科目 | 開課系所 | 年級/學期 | 學分/時數 | 通過之會議 | 備註 |
|---------|----|-----------|-------------------|-------|-----------------------|------|------------|-------|--|---------|
| | | | | | 網路遊戲設計 | | | | 104/5/13 校課程委員會 | |
| | | | | | 修習本系或外系「程式」相同性質之課程替代 | | | | 106/2/7 系課程委員會 106/5/25 院課程委員會 106/5/31 校課程委員會 | 需先經主任同意 |
| 96-99 | 四技 | 統計學 | 一/下 二/下 三/上 | 3/3 | 修習外系「統計學」相同性質之課程替代 | | | | 103/9/10 系課程委員會 103/9/23 院課程委員會 103/12/19 校課程委員會 | 需先經主任同意 |
| 96-101 | 四技 | 數位內容產業分析 | 三/下 四/上 | 3/3 | 產業分析 | 多遊系 | 一/下 二/上 | 3/3 | 103/4/10 系課程委員會 103/8/19 院課程委員會 103/12/19 校課程委員會 | |
| 96-102 | 四技 | 遊戲設計概論 | 一/上 二/上 | 3/3 | 多媒體與遊戲概論 | 多遊系 | 一/上 | 3/3 | 103/9/10 系課程委員會 103/9/23 院課程委員會 103/12/19 校課程委員會 | |
| 99-102 | 四技 | 程式設計基礎(一) | 一/上 | 3/3 | 腳本語言基礎或「程式」相關課程 | | | | 103/4/10 系課程委員會 103/8/19 院課程委員會 103/12/19 校課程委員會 | 需先經主任同意 |
| 99-102 | 四技 | 程式設計基礎(二) | 一/下 | | Java 程式設計或「程式」相關課程 | | | | 103/4/10 系課程委員會 103/8/19 院課程委員會 103/12/19 校課程委員會 | 需先經主任同意 |
| 102 | 四技 | 資料庫應用 | 二/下 | 3/3 | 修習本系或外系「資料庫」相同性質之課程替代 | | | | 103/9/10 系課程委員會 103/9/23 院課程委員會 103/12/19 校課程委員會 | 需先經主任同意 |
| 102 | 四技 | 遊戲設計實務 | 三/上 | 3/3 | 多媒體與遊戲實務 | 多遊 | 三/上 | 3/3 | 103/9/10 系課程委員會 103/9/23 院課程委員會 103/12/19 校課程委員會 | |
| 103 | 四技 | 腳本語言基礎 | 一/上 | 3/3 | 網路遊戲設計 | 多遊系 | 一/下 三/下 | 3/3 | 104/3/26 系課程委員會 104/4/21 院課程委員會 104/5/13 校課程委員會 | 二擇一 |
| | | | | | processing 趣味互動設計 | | | | | |
| | | | | | 修習本系或外系「程式」相同性質之課程替代 | | | | 106/2/7 系課程委員會 | 需先經主任同意 |
| 100-103 | 四技 | 電腦與網路概論 | 一/上 一/下 | 3/3 | 網路程式設計 | 多遊系 | 三/上 三/下 | 3/3 | 104/3/26 系課程委員會 104/4/21 院課程委員會 104/5/13 校課程委員會 | 二擇一 |
| | | | | | 網路遊戲設計 | | | | | |
| | | | | | 修習本系或外系「程式」相同性質之課程替代 | | | | 106/2/7 系課程委員會 106/5/25 院課程委員會 106/5/31 校課程委員會 | 需先經主任同意 |
| 103 | 四技 | Java 程式設計 | 一/下 | 3/3 | Java 遊戲設計 | 多遊系 | 一/下 二/上 | 3/3 | 104/3/26 系課程委員會 104/4/21 院課程委員會 104/5/13 校課程委員會 | 二擇一 |
| | | | | | processing 趣味互動設計 | | | | | |
| | | | | | 修習本系或外系「程式」相同性質之課程替代 | | | | 106/2/7 系課程委員會 106/5/25 院課程委員會 106/5/31 校課程委員會 | 需先經主任同意 |

| 適用學生 | 學制 | 原應修科目 | 年級/學期 | 學分/時數 | 替代科目 | 開課系所 | 年級/學期 | 學分/時數 | 通過之會議 | 備註 |
|---------|----|------------|-------------------|-------|--|------|-------------------|--|---|---------------------------------------|
| 101-103 | 四技 | Flash 遊戲基礎 | 一/上 | 3/3 | 互動創意實務 | 多遊系 | 一/上 一/下 二/上 | 3/3 | 104/3/26 系課程委員會 104/4/21 院課程委員會 104/5/13 校課程委員會 | 二擇一 |
| | | | | | 多媒體互動設計 | | | | | |
| | | | | | 修習本系或外系「程式」相同性質之課程替代 | | | 106/2/7 系課程委員會 106/5/25 院課程委員會 106/5/31 校課程委員會 | 需先經主任同意 | |
| 101-103 | 四技 | Flash 遊戲實務 | 一/下 | 3/3 | 互動創意實務 | 多遊系 | 一/上 一/下 | 3/3 | 104/3/26 系課程委員會 104/4/21 院課程委員會 104/5/13 校課程委員會 | 二擇一 |
| | | | | | 多媒體互動設計 | | | | | |
| | | | | | 修習本系或外系「程式」相同性質之課程替代 | | | 106/2/7 系課程委員會 106/5/25 院課程委員會 106/5/31 校課程委員會 | 需先經主任同意 | |
| 102-103 | 四技 | 互動引擎應用(二) | 二/上 | 3/3 | 互動引擎應用(二) | 多遊系 | 二/上 | 3/3 | 104/3/26 系課程委員會 104/4/21 院課程委員會 104/5/13 校課程委員會 | |
| 102-103 | 四技 | 動畫與遊戲評論 | 二/下 三/下 | 3/3 | 動畫與遊戲評論 | 多遊系 | 二/下 | 3/3 | 104/3/26 系課程委員會 104/4/21 院課程委員會 104/5/13 校課程委員會 | |
| 102-104 | 四技 | 創意原理 | 一/下 二/上 | 3/3 | 創意美學 | 休創院 | 二/上 | 2/2 | | 須再加一門系上選修課程 |
| 102-104 | 四技 | 產業分析 | 一/下 二/上 三/下 | 3/3 | 創新創業 | 休創院 | 二/上 | 2/2 | | 須再加一門系上選修課程 |
| 102 後 | 四技 | 應用實習 | 四/上 | 3/3 | 實務專題(一) 實務專題(二) 專題實務 專業實習 就業實習 | 多遊系 | | 3/3 | 106/2/7 系課程委員會 106/2/16 院課程委員會 106/5/31 校課程委員會 | 「就業實習」為 10 學分，但僅可替代 3 學分，其餘學分不列入畢業學分內 |
| 102 | 四技 | 畢業專題企劃 | 二/下 | 3/3 | 老幼數位遊具 創意製作 | 多遊系 | 三/上 | 3/3 | 106/6/27 系課程委員會 106/8/17 院課程委員會 106/8/23 校課程委員會 | |

承辦人核章：_____

系主任核章：_____